

<https://culture-scientifique-technique.enseigne.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article951>



Culture scientifique technique et industrielle



Camp Facto, ou la découverte de l'Internet des Objets

- Se cultiver - Les partenaires - Fondations - Fondation Blaise Pascal -



Date de mise en ligne : mardi 21 mai 2024

Copyright © Culture académique scientifique - Tous droits réservés

Le camp FACTO c'est quoi ?

Une école :

- GRATUITE
- Dans les domaines de l'algorithmie, des réseaux et des objets connectés
- Pour les lycéennes et lycéens de seconde choisis sur critères scientifiques et sociaux
- Du 20 au 25 octobre 2024
- Au Domaine de la Barollière à St Paul en Jarez, entre Lyon et Saint-Étienne

Planning et Activités

Le camp débutera le lundi matin après l'arrivée des élèves le dimanche soir. Les élèves seront répartis en petits groupes pour travailler sur des projets tout au long de la semaine, alternant avec des activités communes.

Une journée typique comprendra des rituels de brise-glace, du temps dédié aux projets et aux activités le matin, et des activités en extérieur l'après-midi. Des présentations finales auront lieu le vendredi après-midi, où les élèves exposeront leurs travaux devant les autres participants et les parents présents.

Exemple de Projet

Un groupe d'élèves pourra travailler sur un projet de déploiement de capteurs pour une coopérative agricole par exemple. Ces capteurs devront surveiller divers paramètres pour optimiser l'agriculture. Les élèves seront amenés à réfléchir à la manière de déployer les capteurs, de collecter et transmettre les données.

Activités

Des activités informatiques débranchées seront proposées le matin, tandis que les après-midis seront consacrés à des activités en extérieur telles que des balades, des jeux sportifs et des exposés.

Pour en savoir plus : <https://www.fondation-blaise-pascal.org/camp-facto-ou-la-decouverte-de-linternet-des-objets/>