

<https://culture-scientifique-technique.enseigne.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article776>

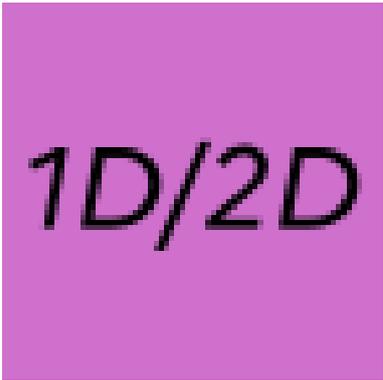


Culture scientifique technique et industrielle



Nuit du code

- Stimuler - Concours tous niveaux - Concours autour des mathématiques et de l'informatique - Nuit du code -



1D/2D

Date de mise en ligne : vendredi 22 septembre 2023

Copyright © Culture académique scientifique - Tous droits réservés



La Nuit du Code est un marathon de programmation durant lequel les élèves, par équipes de deux ou trois, ont 6h pour coder un jeu avec ou .

Tous les établissements scolaires français (cours moyen / collège / lycée / post-bac) de l'étranger et de France peuvent y participer. Chaque établissement peut inscrire autant d'élèves qu'il le souhaite. Les inscriptions sont gratuites.

Six catégories :

- Scratch : CM1-6e, 5e-3e et Lycée
- Python : NSI Première, NSI Terminale et post-bac

Afin de réduire au maximum l'investissement nécessaire pour organiser la Nuit du Code dans les établissements, tous les documents, ressources, tutoriels, supports... sont fournis.

L'an dernier, pour l'édition 2023, 371 établissements se sont inscrits. Soit plus de 8600 élèves de 307 villes et 49 pays.

Organisation de l'édition 2025

- Septembre 2024 - fin avril 2025 : Inscriptions
- Janvier – Mai 2025 : Préparatifs / Entraînements / Sélections
- Mai 2025 : Chaque établissement organise sa Nuit du Code entre le 28 avril et le 31 mai 2025 selon ses ressources et ses contraintes. Les établissements qui ne prévoient pas de proposer des jeux pour la sélection internationale peuvent organiser la Nuit du Code jusqu'au 27 juin.
- Mi-juin 2025 : Annonce des jeux de la sélection "Nuit du Code 2025"

En savoir plus : www.nuitducode.net