

<https://culture-scientifique-technique.enseigne.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article216>



Culture Scientifique et Technique



Introduction au jeu d'échecs à l'Ecole

- Stimuler - Concours tous niveaux - Concours autour des mathématiques et de l'informatique - Jeu d'échecs -



Publication date: mardi 7 mars 2017

Copyright © Culture académique scientifique - Tous droits réservés

La circulaire « Introduction du jeu d'échecs à l'École » vise à sensibiliser un grand nombre d'enseignants aux bienfaits pour les élèves, de la pratique de ce jeu qui mobilise logique, stratégie, rigueur et capacité d'abstraction, tout en facilitant l'apprentissage de la citoyenneté par le respect des règles et d'autrui.

Les objectifs visent à :

- développer la motivation, la concentration des élèves ;
- encourager l'esprit d'autonomie et d'initiative des élèves ;
- installer un environnement favorable à l'apprentissage ;
- contribuer au développement d'attitudes et d'aptitudes intellectuelles propices à l'acquisition des compétences du socle commun, notamment les compétences « mathématiques et culture scientifique » et « autonomie et initiative » ;
- favoriser l'apprentissage de la citoyenneté.

Public visé : tous niveaux

En savoir plus : <http://eduscol.education.fr>